

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ТОМСКА
ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ИНФОРМАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЙ ЦЕНТР г. ТОМСКА
**МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА С УГЛУБЛЕННЫМ ИЗУЧЕНИЕМ
ПРЕДМЕТОВ ХУДОЖЕСТВЕННО-ЭСТЕТИЧЕСКОГО
ЦИКЛА № 58 г.ТОМСКА**

Бирюкова ул., д.22, Томск, 634062, тел.: (3822) 68-13-17, факс: (3822) 67-88-78, e-mail: school58@avmailer.ru
ОКПО 3628716 ИНН/КПП 7020014798/701701001

Положение

о проведении муниципальной литературно-исторической игры - кругосветки «След истории в литературе» в рамках муниципальной образовательной сети по сопровождению одарённых детей

1. Общие положения

Муниципальная литературно-историческая игра - кругосветка «След истории в литературе» является образовательным событием, предоставляющим возможность для реализации творческого и интеллектуального потенциала обучающихся и педагогов г. Томска. Игра проводится в рамках муниципальной образовательной сети по сопровождению одарённых детей.

Цели игры:

- 1) создание творческой образовательной среды для обучающихся и педагогов г. Томска;
- 2) воспитание любви к литературе, истории, повышение интереса к предметам;
- 3) формирование и развитие ключевых компетентностей обучающихся: коммуникативной, информационной, исследовательской и организационной;
- 4) осуществление интеллектуального развития школьников;
- 5) обеспечение подготовки резерва обучающихся средних классов к последующему участию во Всероссийской олимпиаде школьников по литературе и истории;
- 6) объединение усилий педагогов в освоении новых форм работы с обучающимися.

Задачи:

- выявить одарённых обучающихся по предмету;
- подобрать материалы дидактического и методического характера для подготовки обучающихся к Всероссийской олимпиаде по литературе и истории;
- выявить и распространить актуальные и перспективные методики и технологии по подготовке к Всероссийской олимпиаде по литературе и истории;
- актуализировать знания обучающихся средних классов по литературе и истории.

2. Организаторы игры

- Муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр г. Томска
- Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с углубленным изучением предметов художественно-эстетического цикла № 58 г. Томска

3. Место проведения игры

Игра состоится на базе МАОУ СОШ № 58 г. Томска (ул. Бирюкова, 22; проезд маршрутным автобусом № 33 (30) до остановки «Школа», маршрутным автобусом № 25, 27 до остановки «Герасименко», маршрутным автобусом № 11 до остановки «Солнечная долина»). Будет проходить в дистанционном формате.

4. Участники игры

В игре может принять участие любая общеобразовательная организация г. Томска. В связи со сложившейся ситуацией игра будет проходить индивидуально для обучающихся 7-8 классов. Для этого необходимо подать заявку до 29 октября (включительно) 2020 года (форма заявки прилагается).

5. Планируются следующие задания:

1. **Станция «Собирай-ка!».** «Собрать» портрет исторической личности (имя исключено из текста), образ которой создается в данном фрагменте художественного текста.

2. **Станция «Псевдотекст».** В одном «тексте» собраны фрагменты исторического документа, фольклорной песни, художественного текста, пословица. Задача: угадать, о каком историческом событии (исторической личности) идёт речь в данном «тексте»; назвать количество текстов, собранных в псевдотексте, и определить их жанр.

3. **Станция «Историк».** Классическая русская литература – это целый клад мелочей и черт бытовой жизни Древней Руси (Российской империи 17-19 веков). Однако многие выражения того времени уже непонятны для современного читателя. Задача: раскрыть смысл предметов и явлений минувших дней, объяснить, что означают выделенные слова в приведённых ниже фрагментах из различных литературных произведений.

4. **Станция «Филолог».** Даны фрагменты (цитаты) художественных текстов русских писателей и поэтов 17-19 веков. Задача: определить, кто автор цитаты, из какого произведения, о каком историческом лице (событии) идёт речь.

5. **Станция «Народная память».** Крупные исторические события или яркие исторические лица оставляют след в народной памяти, в частности, в виде народных (фольклорных) песен. Даны фрагменты народных (фольклорных) песен о различных событиях русской истории (о различных исторических лицах). Задача: укажите, каким именно историческим событиям они посвящены (с указанием даты), и расположите их в хронологии.

6. Порядок проведения игры

Игра проводится в 1 этап в дистанционном формате среди обучающихся 7 – 8 классов по следующим направлениям знаний:

Литература	История
Древнерусская литература. «Повесть временных лет». Житие. Военная повесть. Легенды, сказания, предания, в которых отражены исторические события.	История Древней Руси.
Русский фольклор. Пословицы и поговорки. Исторические песни. Былины.	История Древней Руси. История России 16-17 веков. Иван Грозный. Смута. Борис Годунов. Ермак. Покорение Сибири. Восстание С. Разина. Крестьянский бунт Е. Пугачёва. Екатерина Вторая.
Русская литература 18 - начала 19 веков. Оды Ломоносова. Басни Крылова (например, «Волк на псарне»).	История России 18 - начала 19 века.
Русская литература 19 века. А.С. Пушкин. Роман «Капитанская дочка»,	Крестьянская война под предводительством Е.Пугачёва. Екатерина Вторая.

баллада «Песнь о вещем Олеге», фрагменты поэм «Полтава», «Борис Годунов». М.Ю. Лермонтов. Стихотворение «Бородино». Поэма «Песня про царя Ивана Васильевича, молодого опричника и удалого купца Калашникова». Н.В. Гоголь «Вечера на хуторе близ Диканьки». Повесть «Тарас Бульба».	Древняя Русь. Князь Олег, поход в Константинополь, хазарские набеги. Петр Первый. Полтавский бой. Смутное время. Борис Годунов. Гришка Отрепьев. Иван Грозный, опричина. Екатерина Вторая. Казачество.
---	--

Результаты ответов обучающихся оцениваются экспертами, приглашенными оргкомитетом. Критерии оценивания: точность и полнота ответа, умение рассуждать, анализировать, сравнивать, грамотность речи.

7. Организационный комитет игры

Обязанности по подготовке и проведению игры возлагаются на Оргкомитет.

Члены организационного комитета:

1. Бараулина С.В., руководитель МО, учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
2. Лубяная Е.Н., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
3. Колесникова З.Г., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
4. Резаева Е.В., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.
5. Петрова А.Ю., учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58.

Организационный комитет игры:

- осуществляет подготовку материалов для проведения игры;
- регистрирует участников игры;
- принимает решение о составе экспертной комиссии;
- координирует работу;
- организует церемонию награждения победителей;
- проводит информационные мероприятия в рамках мероприятия.

Координатором игры является Лубяная Елена Николаевна, учитель русского языка и литературы МАОУ СОШ № 58 г. Томска. Телефон для справок: 8 952 891 94 03.

8. Сроки проведения игры

Внимание! Всем участникам (обучающимся), подавшим заявку, 30 октября 2020 года в 11 часов 00 минут координатором на указанную электронную почту будут отправлены задания игры. Срок выполнения заданий ограничен. Их необходимо сделать 30 октября 2020 года до 17 часов 00 минут. Выполненные задания отправить на почту координатору: lubyana1975@yandex.ru (с пометой: ФИО обучающегося, ОУ, игра «След истории в литературе»).

9. Заявки принимаются до 29 октября 2020 г. по e-mail: lubyana1975@yandex.ru (с пометой: игра «След истории в литературе») по форме:

Заявка на участие в муниципальной литературно-исторической игре - кругосветке «След истории в литературе» для обучающихся 7-8 классов

ФИО обучающегося	Класс	Образовательное	Контактный телефон обучающегося, почта	ФИО руководителя, контактный
------------------	-------	-----------------	--	------------------------------

		учреждение		телефон, почта

10. Награждение по результатам игры:

Итоги подводятся после проверки заданий игры. Каждый обучающийся получает сертификат участника. Обучающиеся, занявшие призовые места, награждаются дипломами I, II, III степени. Педагогу, подготовившего победителя и призёра, вручается благодарственное письмо.

После подведения итогов игры сертификаты, дипломы, благодарственные письма будут отправлены руководителям и обучающимся на почту.